

**EDUCATIONAL GAMES FOR KIDS /  
JUEGOS EDUCATIVOS PARA  
NIÑOS.**



### **JUEGO 3**

#### **EL JUEGO DEL LABERINTO.**

- **TÍTULO DEL JUEGO:** Si yo fuese un chófer...
- **OBJETIVO:** Mejorar la coordinación visiomotora.
  - Mejorar habilidades cognitivas como la atención, la concentración, la memoria...
  - Mejorar la autonomía.
  - Mejorar las relaciones sociales.
- **PARTICIPANTES:** Hacer parejas con máximo de tres parejas compuestas por personas con discapacidad intelectual y sus apoyos.
- **RECURSOS NECESARIOS:** tableta, teléfono, pizarra, rotuladores, stickers.
- **DURACIÓN:** sesiones de formación de 15 minutos cada una.



- **DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD:** Decirle a la persona con discapacidad que se imagine que es un chófer y que está conduciendo un coche. Se le pregunta que cómo movería el volante para conducir y, si hace movimientos rápidos con las manos, se le pide que lo imite. Se le explica que hay que mover el volante suavemente hacía todas las direcciones para evitar chocar.
- **MATERIALES DE APOYO.** Se pueden hacer capturas de pantalla del juego y de sus imágenes, se pueden imprimir y utilizar como materiales formativos en papel para dinamizar la sesión. Antes de utilizar la App se puede probar usando un block de notas o una libreta y una pelota pequeña.