

GIOCHI EDUCATIVI PER BAMBINI



ATTIVITÀ 3 – GIOCO DEL LABIRINTO

- **TITOLO DEL GIOCO:** SE FOSSI UN AUTISTA...
- **OBIETTIVO:** MIGLIORARE LE CAPACITÀ DI COORDINAZIONE MOTORIA E VISIVA.
 - MIGLIORARE LE CAPACITÀ COGNITIVE COME L'ATTENZIONE, LA CONCENTRAZIONE E LA MEMORIA...
 - MIGLIORARE L'AUTONOMIA.
 - MIGLIORARE LA CAPACITÀ DI RELAZIONARSI CON GLI ALTRI.
- **PARTECIPANTI:** TRE COPPIE DI PERSONE CON DISABILITÀ INTELLETTIVA, OGNUNA CON IL PROPRIO SUPPORTO.
- **STRUMENTAZIONE NECESSARIA:** TABLET, SMARTPHONE, LAVAGNA, EVIDENZIATORE, ETICHETTE.



- **TEMPISTICHE:** SESSIONI DI ALLENAMENTO DI 15 MINUTI OGNUNA.
- **DESCRIZIONE DELL'ATTIVITÀ:** FAR IMMAGINARE ALLE PERSONE CON DISABILITÀ INTELLETTIVA DI ESSERE DEGLI AUTISTI, DI GUIDARE UNA MACCHINA CHE DEVE RACCOGLIERE PIÙ PIETRE PREZIOSE POSSIBILI. PER FARLO DEVONO CERCARE DI MUOVERE DOLCEMENTE IL VOLANTE EVITANDO MOVIMENTI VELOCI PER NON SCHIANTARSI.
- **MATERIALI DI SUPPORTO:** SI POSSONO FARE SCREENSHOT ALLE IMMAGINI DEL GIOCO E SI PUÒ INSEGNARE ALLE PERSONE CON DISABILITÀ A GIOCARE PRIMA DI UTILIZZARE L'APP, UTILIZZANDO UN QUADERNO E UNA PALLINA.