



GIOCHI EDUCATIVI PER BAMBINI



ATTIVITÀ 6 – TROVA GLI OGGETTI ALL'INTERNO DEL DISEGNO

- **TITOLO DEL GIOCO:** GIOCHIAMO A NASCONDINO?
- **OBIETTIVO:** TROVA GLI OGGETTI NASCOSTI ALL'INTERNO DI UNA STANZA.
 - MIGLIORARE LE CAPACITÀ COGNITIVE COME L'ATTENZIONE, LA CONCENTRAZIONE, LA MEMORIA...
 - MIGLIORARE L'AUTONOMIA.
 - MIGLIORARE LA CAPACITÀ DI PRENDERE DECISIONI.
 - MIGLIORARE LA CAPACITÀ DI RELAZIONARSI CON GLI ALTRI.
- **PARTECIPANTI:** 4 O 5 PERSONE CON DISABILITÀ INTELLETTIVA CON I LORO FAMILIARI E OPERATORI.
- **STRUMENTAZIONE NECESSARIA:** TABLET, SMARTPHONE, LAVAGNA, EVIDENZIATORI, ETICHETTE, OGGETTI SIMILI A QUELLI CHE COMPAIONO NEL GIOCO...
- **TEMPISTICHE:** 20 MINUTI.



- **DESCRIZIONE DELL'ATTIVITÀ:** DOPO AVER SCELTO UNO TRA I SEI DISEGNI PROPOSTI, OGNI PARTECIPANTE PRENDE ALCUNI OGGETTI SIMILI A QUELLI CHE APPAIONO NEL GIOCO E LI FA VEDERE AGLI ALTRI GIOCATORI, SPIEGANDO PERCHÉ LI HA SCELTI. CHI CONDUCE IL GIOCO PRENDE GLI OGGETTI E LI NASCONDE NELLA STANZA MENTRE AI GIOCATORI VIENE CHIESTO DI USCIRE PER UN PAIO DI MINUTI. DOPO ESSERE RIENTRATI NELLA STANZA, I GIOCATORI DEVONO OSSERVARE UNO DEI DISEGNI DEL GIOCO E CERCARE GLI OGGETTI RAPPRESENTATI CHE SI TROVANO NELLA STANZA; I GIOCATORI CHE RIESCONO A TROVARE GLI OGGETTI, POSSONO IDENTIFICARLI NELL'APP E APPROPRIARSENE.
- **MATERIALI DI SUPPORTO:** TABLET, SMARTPHONE O COMPUTER E OGGETTI VARI RAPPRESENTATI IN CIASCUNO DEI DISEGNI PRESENTI NELL'APP.