

APP-IDENTIFIZIERUNG:

BREATHE („ATME“ ODER DENKE NACH UND HANDELE).



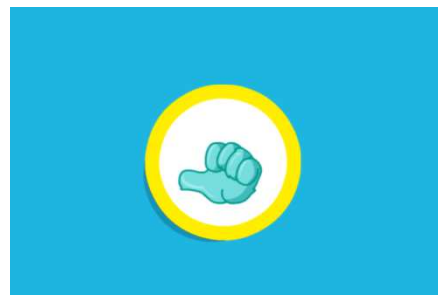
SO GEHT'S



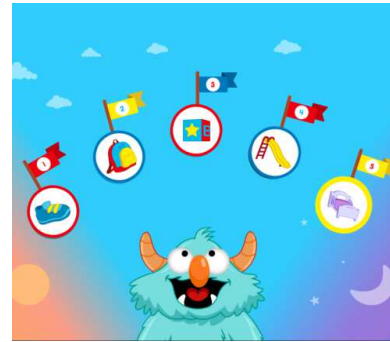
1. Klicke auf den grünen Button, um das Spiel zu starten.



- Warte ein paar Sekunden.



KLICHE AUF DAS SYMBOL MIT
FAHNE NR. 1.



WIE ZIEHE ICH MEINE SCHUHE
AN?



BERÜHRE ODER STREICHELE DEN
BAUCH, DAMIT UNSER FREUND SICH
BERUHIGT.



ÜBERLEGE DIR DREI MÖGLICHE
LÖSUNGEN. BERÜHRE DABEI DIE
SEIFENBLASEN.



EINE IDEE!!! ICH SEHE ZU, WIE MEINE
SCHWESTER IHRE SCHUHE ANZIEHT.



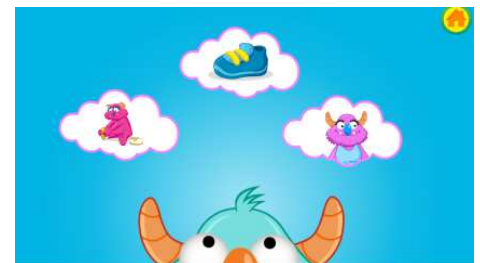
(BERÜHRE WEITER DIE SEIFENBLASEN.) EINE ANDERE IDEE!!! ICH ZIEHE MIR ALLEINE ERST DEN EINEN SCHUH AN UND DANACH DEN ANDEREN.



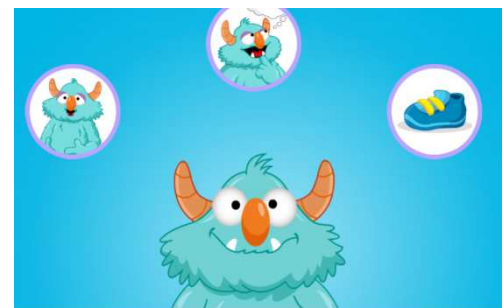
(BERÜHRE WEITER DIE SEIFENBLASEN.) UND NOCH EINE IDEE!!! ICH FRAGE MEINE MUTTER, OB SIE MIR BEIM SCHUHE ANZIEHEN HILFT.



ICH HABE SCHON DREI IDEEN GEFUNDEN!!! (WÄHLE DIE IDEE AUS, DIE DIR AM BESTEN GEFÄLLT.)



WIR HABEN DAS PROBLEM GELÖST!!! WENN WIR EIN PROBLEM HABEN, IST ES SEHR WICHTIG ZU ATMEN, ÜBER VERSCHIEDENE LÖSUNGEN NACHZUDENKEN UND ZU HANDELN.



MIT DIESER TECHNIK HABE ICH ES GESCHAFFT, DREI
LÖSUNGEN ZU FINDEN, WIE ICH MIR DIE SCHUHE ANZIEHEN
KANN, UND ALLE DREI SIND GUT!!!



WENN DIE
KONFLIKTSITUATION VORBEI IST, DRÜCKE AUF
DEN GRÜNEN PFEIL, UM ZUR NÄCHSTEN
SITUATION ZU WECHSELN.



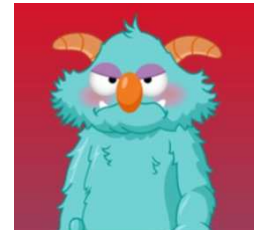
KLICKE AUF DAS SYMBOL MIT FAHNE
NR. 2.



ICH WILL NICHT ZUR SCHULE GEHEN.
WAS SOLL ICH TUN?



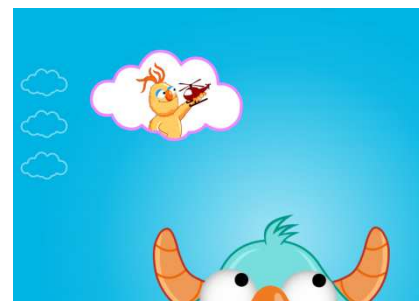
BERÜHRE ODER STREICHELE
MEINEN BAUCH, UM MICH ZU
BERUHIGEN.



ÜBERLEGE DIR DREI LÖSUNGEN.
BERÜHRE DABEI DIE
SEIFENBLASEN.



EINE IDEE!!! ICH ÜBERLEGE MIR, MIT
WELCHEM FREUND ICH IN DER
SCHULE SPIELEN KANN.



(BERÜHRE WEITER DIE SEIFENBLASEN.) EINE ANDERE IDEE!!! ICH MALE



EIN BILD VON JEMANDEM, MIT DEM ICH IMMER ZUSAMMENSEIN WILL.

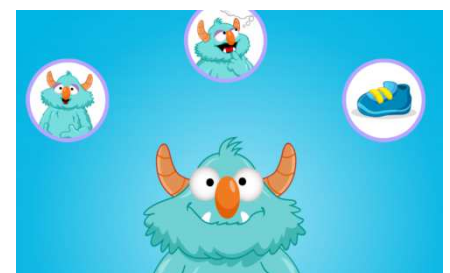
(BERÜHRE WEITER DIE SEIFENBLASEN.) UND NOCH EINE IDEE!!! ICH



BITTE JEMANDEN, DER

NICHT GEISTIG BEHINDERT IST, MICH ZU UMARMEN, ALS OB DERJENIGE MEINE MUTTER WÄRE.

WIR HABEN DAS PROBLEM GELÖST!!!
WENN WIR EIN PROBLEM HABEN, IST ES SEHR WICHTIG ZU ATMEN, ÜBER VERSCHIEDENE LÖSUNGEN NACHZUDENKEN UND ZU HANDELN.



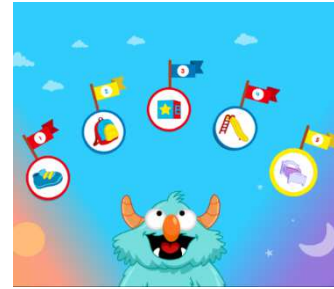
MIT DIESER TECHNIK HABE ICH ES
GESCHAFFT, DREI LÖSUNGEN ZU
FINDEN, WIE ICH GERNE IN DIE
SCHULE GEHE, UND ALLE DREI SIND
GUT!!!



WENN DIE KONFLIKTSITUATION VORBEI IST,
DRÜCKE AUF DEN GRÜNEN PFEIL, UM ZUR
NÄCHSTEN SITUATION ZU WECHSELN.



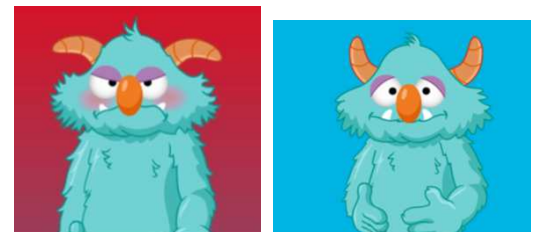
**KLICKE AUF DAS SYMBOL MIT FAHNE
NR 3.**



**ICH HABE EINEN TURM GEBAUT,
DOCH ER IST UMGEFALLEN. WAS
KANN ICH TUN, DAMIT DAS NICHT
NOCH EINMAL PASSIERT?**



**BERÜHRE ODER STREICHELE
MEINEN BAUCH, UM MICH ZU
BERUHIGEN.**



**ÜBERLEGE DIR DREI LÖSUNGEN.
BERÜHRE DABEI DIE SEIFENBLASEN.**



EINE IDEE!!! ICH BAUE EINEN TURM MIT
EINEM BREITEREN FUNDAMENT.

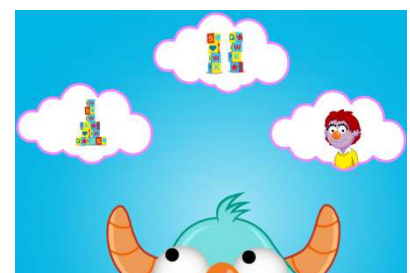
(BERÜHRE WEITER DIE
SEIFENBLASEN.) EINE
ANDERE IDEE!!! ICH BAUE
ZWEI TÜRME.



(BERÜHRE WEITER DIE
SEIFENBLASEN.) UND
NOCH EINE IDEE!!! ICH
BITTE JEMANDEN, MIR MIT DEM TURM ZU HELFEN.



WIR HABEN DAS PROBLEM GELÖST!!!
WENN WIR EIN PROBLEM HABEN, IST
ES SEHR WICHTIG ZU ATMEN, ÜBER
VERSCHIEDENE LÖSUNGEN
NACHZUDENKEN UND ZU HANDELN.
MIT DIESER TECHNIK HABE ICH ES
GESCHAFFT, DREI LÖSUNGEN ZU





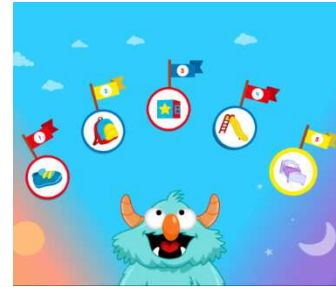
FINDEN, WIE ICH EINEN TURM RICHTIG BAUE, UND ALLE DREI SIND GUT!!!

WENN DIE KONFLIKTSITUATION VORBEI IST, DRÜCKE AUF DEN GRÜNEN PFEIL, UM ZUR NÄCHSTEN SITUATION ZU WECHSELN.



BERÜHRE DAS SYMBOL MIT FAHNE NR.

4.



ICH WILL DIE RUTSCHBAHN BENUTZEN,

DOCH DORT STEHEN SCHON VIELE

LEUTE AN UND ICH WERDE

UNGEDULDIG. WIE KANN ICH WARTEN,

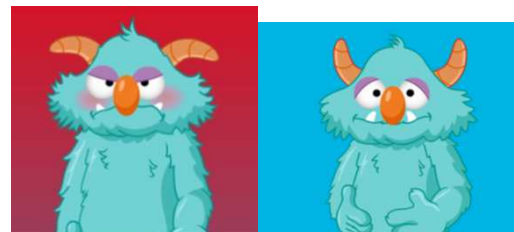
BIS ICH DRAN BIN, OHNE UNGEDULDIG ZU WERDEN?



BERÜHRE ODER STREICHELE

MEINEN BAUCH, UM MICH ZU

BERUHIGEN.



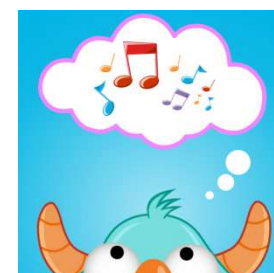
ÜBERLEGE DIR DREI LÖSUNGEN.

BERÜHRE DABEI DIE SEIFENBLASEN.



EINE IDEE!!! ICH SINGE EIN LIED, BIS ICH AN

DER REIHE BIN.



(BERÜHRE WEITER DIE SEIFENBLASEN.) EINE
ANDERE IDEE!!! ICH ZÄHLE
DIE DINGE IN MEINER
UMGEBUNG.



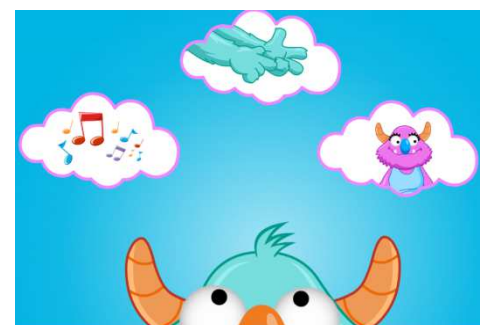
(BERÜHRE WEITER DIE SEIFENBLASEN.) UND
NOCH EINE IDEE!!! ICH BITTE EINE PERSON,
DIE NICHT GEISTIG BEHINDERT IST, MIT MIR ZU
TANZEN, WÄHREND ICH WARTE.



WIR HABEN DAS PROBLEM GELÖST!!!
WENN WIR EIN PROBLEM HABEN, IST
ES SEHR WICHTIG ZU ATMEN, ÜBER
VERSCHIEDENE LÖSUNGEN
NACHZUDENKEN UND ZU HANDELN.



MIT DIESER TECHNIK HABE ICH ES
GESCHAFFT, DREI LÖSUNGEN ZU
FINDEN, WIE ICH WARTEN KANN, BIS
ICH AN DER REIHE BIN, OHNE
UNGEDULDIG ZU WERDEN, UND ALLE DREI SIND GUT!!!

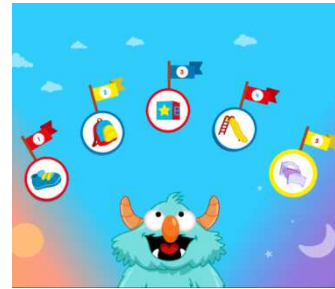




WENN DIE KONFLIKTSITUATION VORBEI IST,
DRÜCKE AUF DEN GRÜNEN PFEIL, UM ZUR
NÄCHSTEN SITUATION ZU WECHSELN.



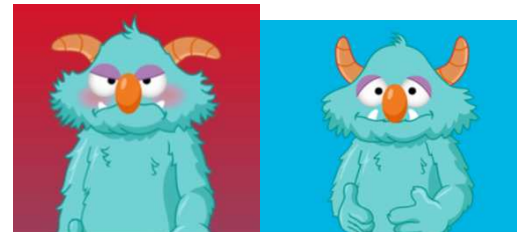
**KLICHE AUF DAS SYMBOL MIT FAHNE
NR. 5.**



ICH WILL SCHLAFEN, DOCH ICH HABE
ANGST IM DUNKELN. WAS KANN ICH
TUN, UM SCHLAFEN ZU KÖNNEN,
WENN DAS LICHT AUS IST?



BERÜHRE ODER STREICHELE
MEINEN BAUCH, UM MICH ZU
BERUHIGEN.



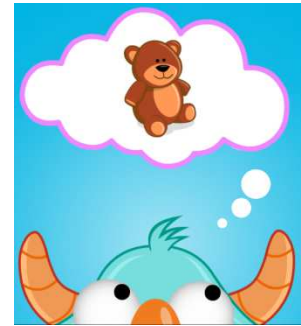
ÜBERLEGE DIR DREI LÖSUNGEN.
BERÜHRE DABEI DIE SEIFENBLASEN.



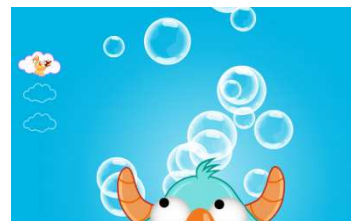
EINE IDEE!!! ICH LESE EIN BUCH, BIS ICH
MÜDE WERDE.



(BERÜHRE WEITER DIE SEIFENBLASEN.) EINE ANDERE IDEE!!! ICH UMARME MEINEN TEDDY.



(BERÜHRE WEITER DIE SEIFENBLASEN.) ICH BITTE EINE PERSON, DIE NICHT GEISTIG BEHINDERT IST, MIR DEN RÜCKEN ZU STREICHELN.



WIR HABEN DAS PROBLEM GELÖST!!!
WENN WIR EIN PROBLEM HABEN, IST ES SEHR WICHTIG ZU ATMEN, ÜBER VERSCHIEDENE LÖSUNGEN NACHZUDENKEN UND ZU HANDELN.



MIT DIESER TECHNIK HABE ICH ES GESCHAFFT, DREI LÖSUNGEN ZU FINDEN, WIE ICH SCHLAFEN KANN, WENN DAS LICHT AUS IST, UND ALLE DREI SIND GUT!!!



WENN DIE KONFLIKTSITUATION VORBEI IST,
DRÜCKE AUF DEN GRÜNEN PFEIL, UM ZUR
NÄCHSTEN SITUATION ZU WECHSELN.

